

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab ini akan membahas kesimpulan dan saran berdasarkan rangkaian kegiatan penelitian. Juga dibahas beberapa saran untuk pengembangan aplikasi.

#### **5.1 Kesimpulan**

- 1) Aplikasi yang dibuat sudah bisa digunakan sebagai alat bantu proses produksi animasi 3D yang dibuktikan di bab 4 sub-bab pembuatan animasi.
- 2) Aplikasi ini menghasilkan file standar motion capture dengan ekstensi bvh
- 3) Aplikasi ini dapat berhubungan langsung dengan aplikasi pembuat 3D Blender melalui socket.
- 4) Faktor cahaya tidak mempengaruhi hasil perekaman, karena depth sensor bekerja berdasarkan jarak benda yang terkena sinar inframerah, bukan cahaya yang masuk.
- 5) Aplikasi hanya menangkap 15 titik joint pada aktor yang direkam
- 6) Lingkup yang ditangkap aplikasi meliputi keseluruhan tubuh manusia, namun tidak menangkap bagian detil seperti mimik muka dan jari tangan.
- 7) Filter posisi mengurangi jumlah posisi joint yang salah yang menyebabkan gerakan *trembling* pada model.
- 8) Koreksi Tilt Angle mengurangi potensi kesalahan posisi user karena kesalahan sudut pitch kamera

#### **5.2 Saran**

- 1) Membangun aplikasi yang bisa berjalan realtime dengan meningkatkan fungsi komunikasi socket
- 2) Mencoba membuat aplikasi motion capture markerless untuk mendeteksi mimik muka atau gestur tangan
- 3) Meningkatkan metode pelacakan, agar hasil rekaman jadi lebih baik.
- 4) Meningkatkan jumlah joint yang dapat dilacak.
- 5) Mencoba *multiple Kinect* untuk meningkatkan daya lacak aktor menjadi lebih baik.